

REGULAMIN KONKURSU „CHECK IT 2018”, zwany w dalszej treści „Regulaminem”

§ 1

ORGANIZATOR ORAZ CZAS TRWANIA KONKURSU

1. Organizatorem konkursu jest Gmina Lublin z siedzibą w Lublinie, plac Króla Władysława Łokietka 1, 20-109 Lublin, NIP: 946 25 75 811, zwana w dalszej treści „**Organizatorem**”.
2. Konkurs rozpocznie się w dniu 6 marca 2018r. o godzinie 8:00.
3. Finał konkursu odbędzie się w dniu 6 marca 2018r. między godziną 15:00 a 15:30.
4. Celem konkursu jest pozyskanie opinii uczestników konferencji na temat konferencji Check IT organizowanej w dniu 6 marca 2018r., zwanej w dalszej treści „**Konferencją**” oraz przyznanie nagród.

§ 2

UCZESTNICY KONKURSU

1. Udział w konkursie mogą wziąć uczestnicy Konferencji, którzy zarejestrowali się w punkcie rejestracyjnym podczas trwania Konferencji.
2. Osoby biorące udział w konkursie zwane są w dalszej treści regulaminu „**Uczestnikami konkursu**”.
3. Uczestnikami konkursu nie mogą być pracownicy Organizatora oraz inne osoby biorące udział w przygotowaniu i prowadzeniu Konferencji na zlecenie Organizatora.
4. Uczestnik konkursu może zgłosić wyłącznie swój udział w konkursie.
5. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
6. Uczestnikiem konkursu może być uczeń szkoły podstawowej lub ponadgimnazjalnej.
7. Uczestnik konkursu nie może być studentem oraz posiadać statusu studenta

§ 3

ZASADY KONKURSU

1. Każdy z uczestników może otrzymać ankietę poprzez zakładkę znajdującą się na stronie www.checkit.lublin.eu w zakładce „Ankieta” bądź otrzyma „Ankieta CHECK IT 2018” podczas rejestracji na Konferencję w punkcie rejestracyjnym. Ankieta CHECK IT 2018 zwana jest w dalszej treści „**Ankieta**”.
2. Warunkami udziału w konkursie są: wypełnienie ankiety online bądź wrzucenie kompletnej wypełnionej Ankiety do pojemników oznaczonych napisem „CHECK IT”, wystawionych przy punkcie rejestracyjnym (na parterze) w godzinach 13:00-14:00 oraz obecność podczas finału konkursu.
3. Uczestnik jest zobligowany wykonać zdjęcie i opublikować je na własnym profilu na kanale społecznościowym www.facebook.com lub www.instagram.com wraz z hasztagiem #LWIT i wywołaniem fanpage Lubelska Wyżyna IT.
4. Zwycięzcami konkursu będą osoby, które uzyskają największą ilość reakcji i like'ów.
5. Ankietę uznaje się za kompletnie wypełnioną gdy wypełnione zostaną wszystkie pola i polecenia oznaczone gwiazdką (*).
6. Każdy Uczestnik konkursu może zgłosić w konkursie tylko jedną Ankieta.
7. Uczestnik konkursu zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem dostępnym w punkcie rejestracyjnym Konferencji oraz na stronie checkit.lublin.eu. Przystępując do konkursu, Uczestnik konkursu oświadcza, iż zapoznał się z treścią Regulaminu i akceptuje jego postanowienia.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za Ankiety, które do niego nie dotarły z przyczyn nie zależnych od niego.
9. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odrzucenia Ankiety zawierających informacje

niezwiązane z przedmiotem Konkursu lub sprzecznych z dobrymi obyczajami, naruszającymi ogólnie przyjęte wartości.

10. Odpowiedzi udzielone w ankiecie nie podlegają ocenie. Nie ma „dobrych” ani „złych” odpowiedzi.
11. Przyznanie nagród w konkursie odbędzie się na podstawie odpowiedzi na pytanie konkursowe zadane wybranym Uczestnikom konkursu podczas finału konkursu.
12. Uczestnik nie może stosować tzw. botów bądź kupować like’i, reakcje

§ 4

ROZSTRZYGNIĘCIE KONKURSU I NAGRODY

1. Organizator powołał trzyosobową komisję konkursową, w składzie:
 - a) Maciej Zaporowski – pracownik Urzędu Miasta Lublin, Przewodniczący Komisji Konkursowej,
 - b) Daniel Banczer – pracownik Urzędu Miasta Lublin,
 - c) Marcin Kęćko – pracownik Urzędu Miasta Lublin.
2. Organizator dopuszcza możliwość zmiany składu komisji konkursowej w dniu konferencji.
3. Komisja sprawdzi ilość pozytywnych reakcji, znajdujących się pod postami utworzonymi zgodnie z §3 punkt 3 i wyłoni osoby, które uzyskały najwięcej like’ów oraz reakcji.
4. Osoby posiadające największą ilość reakcji muszą wypełnić Ankietę – w przeciwnym razie nie mogą zostać laureatami.
5. Nagrody zostaną przyznane Uczestnikom konkursu, zwanym w dalszej treści regulaminu **„Laureatami”**.
6. O wyborze Lauretów konkursu zdecyduje ilość uzyskanych pod postami like’ów oraz reakcji.
7. Laureatowi, który otrzyma największą ilość like’ów oraz reakcji Organizator przydzieli nagrodę za zajęcie pierwszego miejsca. Laureatowi, który otrzyma drugą w kolejności ilość like’ów oraz reakcji Organizator przydzieli nagrodę za zajęcie drugiego miejsca w konkursie.
8. Nagrody nie można zamienić na inną nagrodę, ani na równowartość pieniężną.
9. Laureaci nie mogą przenieść prawa do otrzymania nagrody na osoby trzecie.
10. Laureaci mogą zrzec się nagród.
11. Laureaci zobowiązani są do podpisania protokołów odbioru nagrody.
12. Nagrody zostaną wręczone Laureatom konkursu podczas finału konkursu.